

Scuola Walt Disney - NICHELINO

LIBRI sulla Dislessia

| | |
|---|----------|
| GIOCHI FONOLOGICI Attività di discriminazione uditiva e impostazione articolatoria | ERICKSON |
| DISLESSIA E TRATTAMENTO SUBLESSICALE Attività di recupero su analisi sillabica, gruppi consonantici | ERICKSON |
| IMPARO A LEGGERE GIOCANDO Giochi divertenti per facilitare l'apprendimento della lettura | |
| PRIMI ESERCIZI DI LETTURA (Libro+CDrom) | ERICKSON |
| ALUNNI CON BES (Libro+CDrom) | ERICKSON |
| LE DIFFICOLTA' ORTOGRAFICHE Attività sulle doppie e su altri errori fonologici | ERICKSON |
| DOPPIE IN GIOCO | ERICKSON |
| GIOCARE CON LE PAROLE (Libro+CDrom) | ERICKSON |
| TOMBOLA SILLABE E PAROLE | ERICKSON |
| MATERIALI IPDA Per la prevenzione delle difficoltà di apprendimento. | |
| STRATEGIE SEMPLICI DI LETTURA | ERICKSON |
| LE DIFFICOLTA' DI LETTO SCRITTURA Secondo Volume | ERICKSON |
| LE DIFFICOLTA' DI LETTO SCRITTURA Terzo Volume | ERICKSON |
| BORTOLATO In I° con il metodo analogico In II° con il metodo analogico | |
| SCRIVERE CON IL CORPO Attività psicomotorie per l'apprendimento della letto scrittura | |
| LEGGERE SENZA ERRORI | ERICKSON |
| DISCALCULIA TEST (Libro+CDrom) (Libro+CDrom) | |
| IMPARO A SCRIVERE | ERICKSON |

Marsha Lee Dunn

IMPARO A CONOSCERE I NUMERI

ERICKSON

IMPARO A PARLARE

Nomi 1

IMPARO A PARLARE

Verbi

IMPARO A PARLARE

Associazioni

PREPOSIZIONI E CONCETTI DI BASE

GIOCHI

UN GIOCO DI P.A.R.O.L.E.

Sviluppo delle competenze metafonologiche di base e delle abilità di lettura